



Regulamento da Lisbon Case Study Competition

O Núcleo de Estudantes de Engenharia e Gestão Industrial (NEEGI) tem como objetivo principal a aproximação dos estudantes de Engenharia e Gestão Industrial às realidades extracurriculares, ou seja, esforça-se por complementar a forte componente académica que o IST oferece. O NEEGI pretende formar melhores estudantes, proporcionando-lhes durante o ano letivo atividades de enriquecimento curricular e pessoal, no âmbito do desenvolvimento das suas *softskills* e capacidades profissionais.

A *Lisbon Case Study Competition* é uma competição de casos de estudo que visa juntar os melhores alunos das melhores faculdades de Lisboa de Gestão e Tecnologia (ISEG, ISCTE, Nova SBE, Católica Lisbon SBE e IST) num evento com uma competição saudável e muito networking entre alunos, antigos alunos, professores e possíveis empregadores.

Capítulo I Disposições Gerais

Artigo 1º (Objeto)

O presente Regulamento visa estabelecer as regras reguladoras da organização e funcionamento da *Lisbon Case Study Competition*.

Artigo 2º (Objetivo da competição)

A *Lisbon Case Study Competition* visa promover a competição saudável entre equipas das faculdades de Gestão e de Tecnologia de Lisboa, através da resolução de um caso de estudo e apresentação do mesmo perante um júri e restante assistência. Além disso, tem por objectivo promover o *networking* entre alunos, antigos alunos, professores e possíveis empregadores.

Artigo 3º
(Data, Hora e Local)

A segunda edição da *Lisbon Case Study Competition* irá decorrer nas instalações do Instituto Superior Técnico – *campus* Taguspark (Porto Salvo, Oeiras), no dia 12 de Março de 2016. As equipas participantes deverão apresentar-se no IST-Taguspark às 08:30.

As pessoas que pretenderem assistir (ver artigo 6º) deverão apresentar-se no IST-Taguspark às 14:30.

Capítulo II
Participação como Equipas e como Assistência

Artigo 4º
(Participantes)

A *Lisbon Case Study Competition* 2016 está aberta à participação de equipas de alunos das faculdades de Gestão, Economia e/ou Engenharia de Lisboa.

Artigo 5º
(Equipas, Inscrição e Pagamentos)

Os estudantes das faculdades mencionadas que pretendam participar na competição deverão agrupar-se em equipas constituídas por 4 (quatro) elementos. A inscrição deve ser feita até ao dia 4 de Março de 2016, através do site <http://neegi.tecnico.ulisboa.pt/lcsc-2016-inscricoes/> onde serão pedidos os seguintes dados:

- ??Faculdade(s) a que pertencem (equipas de várias faculdades serão bonificadas, ver artigo 10º);
- ??Contacto do responsável de equipa, que tanto poderá ser telefónico como endereço eletrónico;
- ??Nome de cada elemento da equipa.

Para além dos dados acima pedidos, o responsável pelo grupo deverá enviar igualmente para o mail geral@neegi.tecnico.ulisboa.pt o CV de cada elemento da equipa bem como a carta de motivação do grupo. Estes dados devem igualmente ser submetidos até ao dia 4 de Março de 2016.

As equipas que finalizarem a sua inscrição até ao dia 29 de Fevereiro de 2016 terão um custo de inscrição de 2€ por participante. As equipas que se inscreverem entre dia 1 de Março e a data final de inscrição terão um custo de inscrição de 5€ por participante.

O pagamento poderá ser efetuado de duas formas:

- Pagamento no dia da competição junto de um dos membros da organização durante a recepção;
- Transferência para o NIB 0079 0000 6172 8050 1014 7 (Núcleo de Estudantes de Engenharia e Gestão Industrial) e envio do comprovativo enviado para geral@neegi.tecnico.ulisboa.pt. O pagamento deverá ser efetuado após a confirmação da participação na prova, informação que será transmitida até dia 7 de Março de 2016.

A organização não se responsabiliza pelos montantes dos participantes que não forem selecionados para a competição.

Artigo 6º
(Seleção das equipas)

O número de equipas está limitado a 10. Se o número de inscrições exceder o limite definido, a organização irá selecionar quais as melhores equipas de entre as candidatas tendo por base o CV e a carta de motivação de cada uma.

As equipas serão notificadas através do contacto do responsável pela equipa até ao dia 7 de Março de 2016 quer tenham, ou não, sido selecionadas para participar na competição.

**Artigo 7º
(Assistência)**

A assistência à competição está aberta a todo o público mediante inscrição prévia através do site do NEEGI (<http://neegi.tecnico.ulisboa.pt/inscricoes-lcsc-2016-assistencia/>) e seguimento das instruções aí indicadas.

Capítulo III Caso de Estudo e Apresentação

**Artigo 8º
(Idioma)**

Toda a competição irá ser realizada com base na língua inglesa: o caso de estudo será entregue em inglês e as apresentações e perguntas do júri também serão realizadas em inglês.

**Artigo 9º
(Caso de Estudo)**

O caso de estudo consistirá na descrição de uma situação referente a um problema (ou um desafio) de uma organização ou de uma empresa (real ou fictícia). Este será fornecido pela organização no dia do evento, permanecendo até lá confidencial.

**Artigo 10º
(Resolução do Caso de Estudo, Tempo, Material e Bonificação)**

O tempo para cada equipa resolver o caso de estudo dependerá do número de faculdades das quais os elementos vêm (ver tabela seguinte). As equipas recorrerão posteriormente a transparências (que serão colocadas num projetor) para desenvolver e apresentar a sua proposta de resolução ao painel de jurados.

Número de faculdades da equipa	Tempo de resolução
1	4h
2	4h10''
3	4h20''
4	4h30''

As equipas poderão trazer consigo um dicionário e uma calculadora (sem capacidade de armazenamento): todos os outros materiais serão fornecidos pela organização. Naturalmente, o acesso à Internet e a dispositivos móveis (ex: telemóveis, *tablets*) está interdito.

No fim das quatro horas, a organização recolherá todo o material, incluindo a apresentação preparada.

**Artigo 11º
(Apresentação)**

A apresentação será feita, como referido no artigo 8º, recorrendo à utilização das transparências desenhadas durante o tempo previsto de resolução do caso. A apresentação da proposta de resolução terá um tempo limite de 15 minutos. Existirão 10 minutos reservados a questões do Júri.

As apresentações irão decorrer em dois locais em paralelo, sendo as 10 equipas divididas em dois grupos de cinco cada, a definir pela organização. Após a primeira fase de apresentações, será definido um vencedor de cada grupo. Na final da competição, as duas equipas vencedoras irão apresentar aos dois painéis de jurados a sua resolução.

Capítulo IV

Júri

Artigo 12º

(Júri)

As propostas de resolução do caso de estudo serão avaliadas por um Júri independente que será anunciado na página do evento <https://www.facebook.com/lisboncasestudycompetition>.

O Júri será composto por seis ou oito elementos, sendo na primeira fase dividido em dois painéis de três ou quatro elementos cada, distribuídos um para cada conjunto de apresentações.

Capítulo V

Horários

Artigo 13º

(Horário para as equipas)

As equipas deverão comparecer no Instituto Superior Técnico *campus* Taguspark às 8:30. O horário da competição é o apresentado na tabela seguinte.

Hora	Atividade
08:30 - 09:00	Receção e Apresentação do LCSC
09:00 - 13:00	Resolução do Caso de Estudo
13:00 - 14:30	Almoço e Seleção da Ordem de Apresentação
14:30 - 16:00	Apresentação das Equipas (1ª Parte)
16:00 - 16:30	Coffee-Break
16:30 - 17:30	Apresentação das Equipas (2ª Parte)
17:30 - 18:00	Deliberação do Júri e Divulgação das duas Equipas Finalistas
18:00 - 19:00	Apresentação das Equipas Finalistas
19:00 - 19:30	Deliberação do Júri e Divulgação da Equipa Vencedora

As equipas terão de entregar a sua apresentação às 13 horas (ou mais, consoante o tempo previsto pelo artigo 10º), pelo que em caso de atraso a equipa poderá participar na competição, mas terá um tempo de resolução igual ao que teria caso chegasse no horário previsto.

Artigo 14º

(Horário para a assistência)

Os inscritos na competição deverão estar presentes no local das apresentações às 14:30 horas.

Capítulo VII

Casos Omissos

Artigo 15º

(Casos Omissos)

Os casos omissos a este regulamento serão ponderados e decididos pela organização, a qual será soberana nas suas decisões.